

3D Artist Junior/Midlevel (m/w/d)

Unser aufstrebendes Unternehmen braucht dringend Deine Unterstützung. Als 3D Artist bei der VRtual X GmbH arbeitest du an virtuellen Events, Showrooms und VR Anwendungen. Konzeption, Gestaltung und Durchführung kreativer 3D Visualisierungen für die erfolgreiche Umsetzung unserer Projekte sind die Themen, für die wir Dich einsetzen werden. Dabei geht es sowohl um Standbilder und Animationen als auch um Echtzeitgrafik. Wenn Du Lust hast, Teil eines visionären Teams zu werden und uns auf unserem Weg nach oben zu begleiten, freuen wir uns auf deine Bewerbung.

WAS WIR TUN

- Virtuelle Showrooms und Ausstellungen und VR Experiences
- Ein breites Spektrum an 3D-Art in Bereichen wie Umgebungsdesign, Architektur, Produktvisualisierung und Science-Fiction
- Projekte, die bestehende Ideen in einen neuen Kontext stellen, z.B. eine Ausstellung in einem Wald oder an Bord einer internationalen Raumstation
- Entwicklung von Klick-Dummys und Prototypen
- Konzeptentwicklung für virtuelle Events- und Trainingsplattformen
- Management von extern erarbeiteten Leistungen
- Optimierung von Arbeitsprozessen sowie bei Steuerung, Evaluierung und strategischen Weiterentwicklung des Unternehmens

DAS SOLLTEST DU MITBRINGEN

- Abgeschlossene Ausbildung und/oder Bachelor im Bereich Design, Architektur, Medien o.ä. und/oder vergleichbare Berufspraxis (> 2 Jahre)
- Sehr gute Kenntnisse in mindestens einem 3D-Programm
- Gute Kenntnisse in Blender und die Bereitschaft Experte zu werden
- Sehr gute Kenntnisse in der Erstellung, Beleuchtung und im Compositing fotorealistischer 3D-Assets
- Ein Auge für's Detail sowie für Komposition, natürliche Farben und Licht
- Fähigkeit sich schnell in verschiedene Workflows und Softwarepakete einzuarbeiten
- Enthusiasmus, Kreativität und die Fähigkeit, Ideen durch 2D-, 3D- sowie schriftliche Konzepte klar zu kommunizieren
- Fähigkeit, das Beste aus knappen Deadlines zu machen
- Wünschenswert, aber kein Muss: World Creation Software, CAD-Software, Photogrammetrie-Software, Fotografie, Skripting für 3D-Software, Animation, Illustration, Realtime 3D-Asset Creation, Shader-Programmierung, Unity, Unreal, Architektur, Storytelling, Anything that sets you apart 😊
- Engagement und Interesse an immersiven Medien, wie VR, AR und 360°-Video
- Du handelst proaktiv und arbeitest gern in einem sehr flexiblen Umfeld und in Zeiten von Covid19 natürlich aus dem Homeoffice (Bitte teile uns mit, wie Du technisch ausgestattet bist)
- Deine Deutschkenntnisse sind sehr gut und Du verfügst über gute Englischkenntnisse

ART DER EINSTELLUNG

Wir bieten Dir ein abwechslungsreiches Arbeitsumfeld und Startup-Dynamik mit einer guten Work Life Balance in einem agilen Team mit flachen Hierarchien und schnellen Entscheidungswegen. Bei uns bekommst du eine unbefristete Anstellung in Vollzeit an unserem Standort Hamburg.

Wann soll es losgehen? Einstellung ab sofort! Vergütung: n.V.

Haben wir dein Interesse geweckt? Sende uns deine Bewerbungsunterlagen unter Angabe des möglichen Eintrittsdatums und Gehaltsvorstellungen per E-Mail an bewerbung@vrtual-x.com. Deine Ansprechpartnerin: Susanne Ahmadsersht

Entdecke das Unternehmen VRtual X unter www.vrtual-x.com